

Process för appar

Process för att komma igång med BRP:s appar för bokning av gruppaktiviteter

Det är ett omfattande arbete att komma igång med apparna, mycket av detta ligger på er att utföra. Apple har väldigt strikta regler för publicering i Appstore. Apparna måste publiceras i ert namn vilket betyder att ni måste skaffa ett utvecklarkonto hos Apple och Google play. BRP hjälper er genom hela processen från start till färdig app, det tar mellan två veckor och två månader.

Vi gör detta i fyra steg enligt nedan:

1. Förberedelser för Apple Appstore
 - a. Ansök om DUNS-nummer
 - b. Skapa apple-id och google-konto
 - c. Ansök om utvecklarkonto hos Apple & Google
 - d. Betala årsavgift för utvecklarkonto Apple och engångssumma till Google
2. Texter och grafik
 - a. En kvadratisk bild på er logo med måttet 1024x1024 px
 - b. En funktionsbild med måttet 1024x500 px till Google play
 - c. En laddningsbild med måttet 2732 x 2732 px
 - d. Texter till Appstore och Google Play och namn på appen
3. Produktion
 - a. BRP skapar appen
 - b. BRP Skickar in appen för godkännande av Apple och Google
4. Release
 - a. Apple och Google godkänner apparna
 - b. BRP kontrollerar att allt fungerar som tänkt
 - c. BRP skickar länkar till apparna i Appstore och Google Play.

1. Förberedelser för Apple Appstore och Google Play

- För att BRP ska kunna publicera appen i Apples Appstore och i Google Play behöver vi öppna ett utvecklarkonto hos Apple i ert företags namn och ett i Google Play.
- Apple tar \$99 per år för kontot.
- Google tar en registreringsavgift på \$25 för kontot.
- Utvecklarkontot kopplas till en e-postadress som måste registreras som ett appleid.
- För att Apple ska kunna identifiera ert företag krävs ett DUNS-nummer (som är ett internationellt organisationsnummer)
- Apple kommer att ringa firmatecknare för att godkänna ansökan.

a. Ansök om DUNS-nummer

Ansökan om DUNS-nummer gör ni på länkarna nedan. Det kostar ca 400 SEK i Sverige men är gratis i Norge.

<http://www.dnbsweden.se/sv/Informationssidor/Kontakt/Bestall-DUNS-nummer/> (Sverige)

<https://www.bisnode.com/norge/produkter-og-losninger/internasjonale-forretninger/database/duns-nummer/> (Norge)

1. Gör ansökan på länken ovan, du behöver företagets organisationsnummer.
2. Invänta e-post med DUNS-nummer.
3. Skicka företagsnamn och DUNS-nummer till BRP. Det är viktigt att vi får både företagsnamnet och DUNS-numret exakt så som det kommer i mailet från Biznode. Om stavningen avviker med en enda bokstav så går ansökan inte igenom.

b. Skapa apple-id och google-konto

Appleid är en e-postadress som registreras hos Apple. Det är viktigt att det inte är någon som använder detta apple-id på sin telefon. Om ni har ett gemensamt konto för inköp av musik från iTunes Store kan vi använda det. Annars går det bra med tex info@foretaget.se. Till adressen skickas då och då utvecklarinformation från Apple. Samma gäller för google-kontot.

1. Gå till <https://appleid.apple.com/se/> (Sverige) eller <https://appleid.apple.com/no> (Norge)
 2. Registrera e-postadressen
 3. Fyll i ditt riktiga namn, annars godkänner Apple inte ansökan.
 4. Hitta på ett lösenord
 5. Skicka lösenord till BRP
1. Gå till <https://play.google.com/apps/publish/signup/>
 2. Registrera med samma uppgifter som för Apple-id
 3. Betala en registreringsavgift på \$25 för utvecklarkontot.
 4. Skicka lösenord till BRP

c. Ansökan om utvecklarkonto

När ansökan skickas till Apple kommer de att ringa firmatecknare för att verifiera ansökan. Om namnet du fyllde i 1.b.3 inte är firmatecknare behöver vi namn, telefon och e-post till firmatecknare.

1. Logga in med ert Apple ID på <https://developer.apple.com/account>
2. Fyll i ansökan till Apple för godkännande.
3. Enroll as a business
4. I mailet med DUNS-numret finns företagsnamnet, det måste fyllas i exakt så som det står där.
5. Om personen som ansvarar för kontot är reggad som ägare eller ordförande på <http://allabolag.se> <http://www.1881.no> så välj "I'm the owner", annars välj "This person can authorize" och fyll i kontaktuppgifter för ägaren.
6. Spara ert Enrollment ID
7. Apple kommer att försöka kontakta firmatecknare per telefon, detta tar normalt ett par dagar.
8. Apple godkänner ansökan.

d. Betala årsavgift för utvecklarkonto

- Apple tar en årsavgift på \$99 för utvecklarkontot.
 - Om denna inte betalas försvinner appen från Appstore.
 - Betalning enbart med kreditkort.
1. Logga in på <https://developer.apple.com/membercenter> med det apple-id som skapades i 1.b
 2. Acceptera licensavtalet
 3. Välj att betala årsavgiften. Kryssa gärna i att det ska göras automatiskt, så glömmet du inte bort det.
 4. Du slussas över till iTunes Store och får logga in igen med samma uppgifter som i 1.b
 5. Slutför betalningen.
 6. Efter ca 24 timmar skickas ett kvitto till den e-post som registrerades i 1.b. Nu är utvecklarkontot klart.

2. Texter och grafik

För att anpassa apparna för er behöver vi en kvadratisk ikon som används på telefonens hemskärm, en splashbild som visas när appen startas och en funktionsbild som används för att marknadsföra appen på Google Play samt texter till Appstore, Google Play.

Här finns exempel och [Bilder på appen](#)

a, b, c Bilder

Ikon

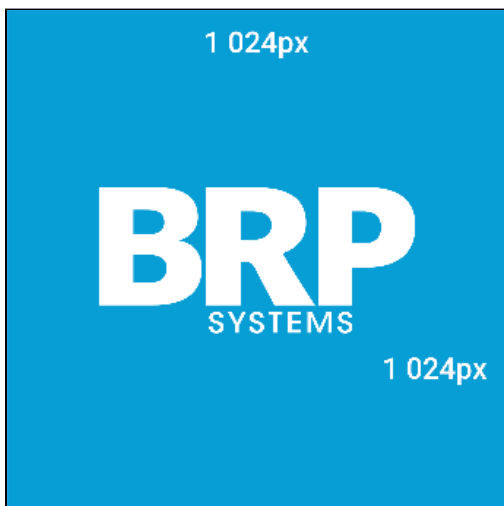
En kvadratisk bild på din logo med måttet 1024x1024 px. Denna bild blir den ikonen man trycker på för att starta appen. Den visas även i Appstore och Google Play.

Krav på ikon:

24-bitars PNG (ingen transparens)

Mått: 1 024 x 1 024 pixlar

Tänk på: Undvik ha för mycket detaljer då ikonen blir väldigt liten på telefonen.



Splash

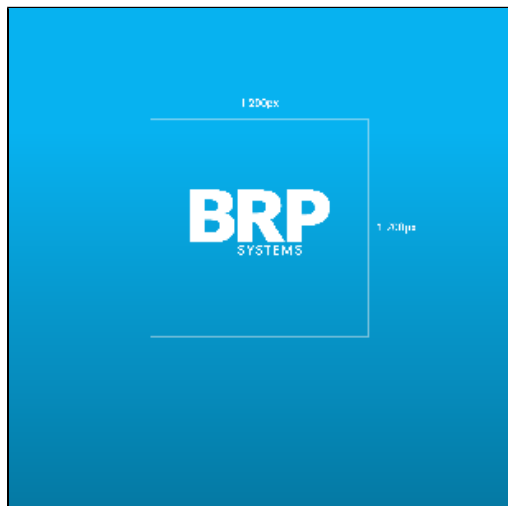
En laddningsbild med måttet 2 732 x 2 732 px. Denna bild visas när appen startas.

Krav på splash:

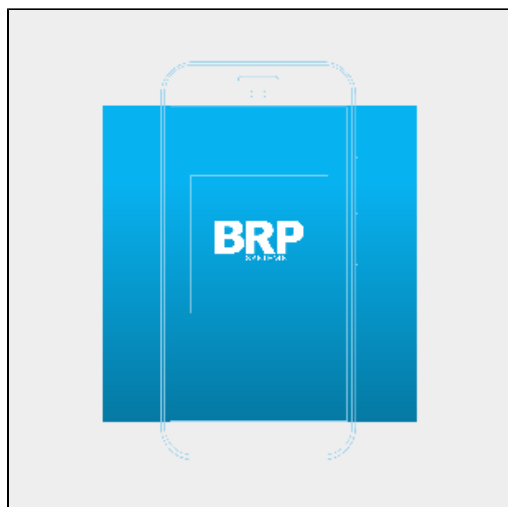
24-bitars PNG (ingen transparens)

Mått: 2 732x2 732 px

Tänk på: Innehållet på bilden bör placeras på en yta med storleken 1 200 x 1 200px.



Så här bör du placera din logotyp



Så här kommer splashbilden att beskåras i mobilen

Funktionsbild

En funktionsbild med måttet 1 024 x 500 px. Denna bild används för att marknadsföra appen på Google Play.

Krav på funktionsbild:

24-bitars PNG (ingen transparens)

Mått: 1 024 x 500 pixlar



d. Texter till Appstore och Google Play

När apparna publiceras i Apples Appstore och Google Play krävs en text som kort och koncist presenterar apparna. Vidare vill Google ha en max 80 tecken text som väldigt kortfattat beskriver appen.

1. Texter till Appstore och Google Play som beskriver apparna, exempel:
Med denna app kan du enkelt boka dig på pass hos *****

Du kan:

- Boka pass
- Avboka pass
- Ställa dig i kö för reservplats
- Se dina bokade pass
- Få dina bokningar inlagda i kalendern

I appen loggar du in med samma användarnamn och lösenord som i vår internetbokning.

2. Max 80 tecken lång text till Google Play, exempel:
Boka pass hos *****
3. Namn för Appen
När vi publicerar appen behöver vi även ett namn på denna. Namnet visas under ikonen i telefonen.
Namnet på appen bör inte vara för långt då det i så fall klipps av vid visning i telefonen, runt 12 tecken eller så kort som möjligt rekommenderas.
4. Vi behöver även en infosida till appen.
Se exempel här; [Infosidor i mobilapp](#)
På länken ovan finns ett förslag som du kan kopiera och lägga in här i ärendet