

# Resurskapacitet för produkt



## Kräver inställning

Inställningen "Ange antal för gruppaktiviteter vid bokning" måste vara påslagen för produktens anläggning.

Gör det möjligt att sätta standardvärden för kapacitet och drop-in-platser för en resurs och produkt.

Vid skapandet av en ny gruppaktivitet med samma resurs- och produkt-kombination så kommer dessa värdena vara förifyllda.

**Configuration > Produkter**

## Resurskapacitet för produkt-vyn

Resurs	Produkt	Kapacitet	Dropin
Aerobic	Aerobic	30	5
Aerobic 2	Aerobic	35	10
Lokal1	Gruppträning	25	5

- Anläggningsfiltret visar alla resurskapaciteter som är applicerbara på den anläggning. Ingen anläggning vald så visas alla.
- Resursfiltret visar alla resurser som ej är personal och är kopplade till anläggningen. Alternativen påverkas av anläggningsfiltret.
- Produktfiltret visar alla produkter som är gruppaktiviteter och är kopplade till anläggningen. Alternativen påverkas av anläggningsfiltret.

## Skapa ny resurskapacitet för produkt

BRP Configuration

ANLÄGGNING 1 JOAKIM BRP HÄLLERISÖLJ

### Resurskapacitet för produkt

Resurs	Produkt	Kapacitet	Deepin
Aerobicssal	Aerobic	30	5
Aerobicssal 2	Aerobic	35	10
Lokal1	Gruppträning	25	5

Antal: 3

OK Spara Stäng

Resurskapacitet för produkt

Visar alla val

Resurs

Produkt

Kapacitet

Deepin

OK Spara Stäng

BRP Configuration

ANLÄGGNING 1 JOAKIM BRP HÄLLERISÖLJ

### Resurskapacitet för produkt

Visar giltiga val för Anläggning 1.

Resurs

Produkt

Kapacitet

Deepin

OK Spara Stäng

Resurskapacitet för produkt

Visar giltiga val för Anläggning 1.

Resurs

Produkt

Kapacitet

Deepin

OK Spara Stäng

Vid skapandet av en ny resurskapacitet för produkt så kommer filtret från den tillhörande vyn appliceras som standardvärden för resurs och produkt. Resurs och produkt kommer vara filterade på anläggningen som valdes i filtret i vyn. Om ingen anläggning valdes så visas alla val.

## Restriktioner

Det går inte att ha flera resurskapaciteter av samma resurs- och produkt-kombination. Försök att spara en sådan kombination kommer mötas av ett felmeddelande och objektet kommer inte sparas.